

МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 15
С. ЛИМАН
ИПАТОВСКОГО РАЙОНА СТАВРОПОЛЬСКОГО КРАЯ

Рассмотрена на заседании
педагогического совета
15 августа 2023 г



Утверждаю
Директор МКОУ СОШ №15
В.И.Тимошкова/

15.08.2023 г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
курса внеурочной деятельности

«Азбука робототехники»

Направление деятельности:
технологическое

Составитель: Чернецов Денис
Геннадьевич,
педагог дополнительного образования

с. Лиман, 2023 г.

Пояснительная записка

Программа кружка «Азбука робототехники» разработана с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта общего образования и планируемых результатов общего образования. Данная программа представляет собой вариант программы организации внеурочной деятельности обучающихся средней школы.

Актуальность данной программы состоит в том, что робототехника в школе представляет учащимся технологии 21 века, способствует развитию их коммуникативных способностей, развивает навыки взаимодействия, самостоятельности при принятии решений, раскрывает их творческий потенциал. Дети и подростки лучше понимают, когда они что-либо самостоятельно создавали или изобретают. При проведении занятий по робототехнике этот факт не просто учитывается, а реально используется на каждом занятии.

Реализация этой программы в рамках средней школы помогает развитию коммуникативных навыков учащихся за счет активного взаимодействия детей в ходе групповой проектной деятельности

Характерная черта нашей жизни – нарастание темпа изменений. Мы живем в мире, который совсем непохож на тот, в котором мы родились. И темп изменений продолжает нарастать.

Сегодняшним школьникам предстоит

- работать по профессиям, которых пока нет,
- использовать технологии, которые еще не созданы,
- решать задачи, о которых мы можем лишь догадываться.

Школьное образование должно соответствовать целям опережающего развития. Для этого в школе должно быть обеспечено изучение не только достижений прошлого, но и технологий, которые пригодятся в будущем,

- обучение, ориентированное как на знаниевый, так и на деятельностный аспекты содержания образования.

Образовательные конструкторы «Пионер» представляют собой новую, отве

чающую требованиям современного ребенка «игрушку». Причем, в процессе игры и обучения ученики собирают своими руками игрушки, представляющие собой предметы, механизмы из окружающего их мира. Таким образом, ребята знакомятся с техникой, открывают тайны механики, прививают соответствующие навыки, учатся работать, иными словами, получают основу для будущих знаний, развивают способность находить оптимальное решение, что несомненно пригодится им в течение всей будущей жизни.

С каждым годом повышаются требования к современным инженерам, техническим специалистам и обычным пользователям, в частности умения взаимодействовать с автоматизированными системами. Интенсивное внедрение искусственных помощников в нашу повседневную жизнь требует, чтобы пользователи обладали современными знаниями в области управления роботами.

Использование конструкторов «Пионер» во внеурочной деятельности повышает мотивацию учащихся к обучению, т.к. при этом требуются знания практически из всех учебных дисциплин от искусств и истории до математики и естественных наук. Межпредметные занятия опираются на естественный интерес к разработке и постройке различных механизмов. Одновременно занятия кружка как нельзя лучше подходят для изучения основ алгоритмизации и программирования, а именно для первоначального знакомства с этим непростым разделом информатики в следствие адаптированности для детей среды программирования.

Цели программы:

1. формирование интереса к техническим видам творчества, развитие конструктивного мышления средствами робототехники.
2. Организация занятости школьников во внеурочное время.
3. Всестороннее развитие личности учащегося:
 - развитие навыков конструирования, моделирования, элементарного программирования;
 - развитие логического мышления;

- развитие мотивации к изучению наук естественнонаучного цикла.
4. Формирование у учащихся целостного представления об окружающем мире.
 5. Ознакомление учащихся с основами конструирования и моделирования.
 6. Развитие способностей творчески подходить к проблемным ситуациям.
 7. Развитие познавательного интереса и мышления учащихся. Овладение навыками начального технического конструирования и программирования

Задачи программы:

- расширение знаний учащихся об окружающем мире, о мире техники;
- учиться создавать и конструировать схемы;
- учиться программировать простые действия и реакции механизмов;
- обучение решению творческих, нестандартных ситуаций на практике при конструировании и моделировании объектов окружающей действительности;
- развитие коммуникативных способностей учащихся, умения работать в группе, умения аргументировано представлять результаты своей деятельности, отстаивать свою точку зрения;

Обучающие:

- ознакомление с комплектом «Пионер»;
- ознакомление с основами программирования;
- ознакомление с средой программирования LEGO Education;
- получение навыков программирования;
- развитие навыков решения базовых задач робототехники.

Развивающие:

- развитие конструкторских навыков;
- развитие логического мышления;
- развитие пространственного воображения.

Воспитательные:

- воспитание у детей интереса к техническим видам творчества;

- развитие коммуникативной компетенции: навыков сотрудничества в коллективе, малой группе (в паре), участия в беседе, обсуждении;

- развитие социально-трудовой компетенции: воспитания трудолюбия, самостоятельности, умения доводить начатое дело до конца;

- формирование и развитие информационной компетенции: навыков работы с различными источниками информации, умения самостоятельно искать, извлекать и отбирать необходимую для решения учебных задач информацию.

Основными принципами обучения являются:

1. Научность. Этот принцип определяет сообщение обучаемым только достоверных, проверенных практикой сведений, при отборе которых учитываются новейшие достижения науки и техники.

2. Доступность. Предусматривает соответствие объема и глубины учебного материала уровню общего развития учащихся в данный период, благодаря чему знания и навыки могут быть сознательно и прочно усвоены.

3. Связь теории с практикой. Обязывает вести обучение так, чтобы обучаемые могли сознательно применять приобретенные им знания на практике.

4. Воспитательный характер обучения. Процесс обучения является воспитывающим, ученик не только приобретает знания и приобретает навыки, но и развивает свои способности, умственные и моральные качества.

5. Сознательность и активность обучения. В процессе обучения все действия, которые отрабатывает ученик, должны быть обоснованы. Нужно учить, обучаемых, критически мыслить, и оценивать факты, делая выводы, разрешать все сомнения с тем, чтобы процесс усвоения и наработки необходимых навыков происходили сознательно, с полной убежденностью в правильности.

6. Активность обучения. Активность в обучении предполагает самостоятельность, которая достигается хорошей теоретической и практической подготовкой и работой педагога.

7. Наглядность. Объяснение техники сборки робототехнических средств на конкретных изделиях и программных продукта. Для наглядности применяются существующие видео материалы, а также материалы своего изготовления.

8. Систематичность и последовательность. Учебный материал дается по определенной системе и в логической последовательности с целью лучшего его освоения. Как правило этот принцип предусматривает изучение предмета от простого к сложному, от частного к общему.

9. Прочность закрепления знаний, умений и навыков. Качество обучения зависит от того, насколько прочно закрепляются знания, умения и навыки учащихся. Непрочные знания и навыки обычно являются причинами неуверенности и ошибок. Поэтому закрепление умений и навыков должно достигаться неоднократно целенаправленным повторением и тренировкой.

10. Индивидуальный подход в обучении. В процессе обучения педагог исходит из индивидуальных особенностей детей (уравновешенный, неуравновешенный, с хорошей памятью или не очень, с устойчивым вниманием или рассеянный, с хорошей или замедленной реакцией, ит.д.) и опираясь на сильные стороны ребенка, доводит его до готовности до уровня общих требований.

В процессе обучения используются разнообразные методы обучения.

Традиционные:

- объяснительно-иллюстративный метод (лекция, рассказ, работа с литературой и т.п.);
- репродуктивный метод;
- метод проблемного изложения;
- частично-поисковый (или эвристический) метод;
- исследовательский метод.

Современные:

- метод проектов:

- методобучениявсотрудничестве;
- методпортфолио;
- методвзаимообучения.

Планируемые личностные и метапредметные результаты освоенияобучающимисяпрограммы курса

1. Коммуникативныеуниверсальныеучебныедействия:формироватьумениеислушатьипониматьдругих;формироватьиотрабатыватьумениесогласованноработатьвгруппахиколлективе;формироватьумениестроитьречевоевысказывание всоответствии споставленными задачами.

2. Познавательные универсальные учебные действия: формировать умениеизвлекать информацию из текста и иллюстрации; формировать умения на основеанализарисунка-схемы делатьвыводы.

3. Регулятивныеуниверсальныеучебныедействия:формироватьумение оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей; формироватьумениесоставлятьпландействиянаурокеспомощьюучителя;формироватьумениемобильноперестраиватьсвоюработувсоответствииисполученными данными.

4. Личностныеуниверсальныеучебныедействия:формироватьучебную мотивацию,осознанностьученияиличнойответственности,формироватьэмоциональноеотношениекучебнойдеятельностииобщепредставлениеоморальных нормахповедения.

Ожидаемыепредметныерезультатыреализациипрограммы

обучающихсябудутсформированы:

- основныепонятияробототехники;
- основыалгоритмизации;
- уменияавтономногопрограммирования;
- основыпрограммирования
- умения подключатьизадействовать датчикиидвигатели;
- навыкиработы сосхемами.

Обоснование выбора данной примерной программы

В основе обучающего материала лежит изучение основных принципов электротехники и элементарное программирование. Работая индивидуально, парами, или в командах, учащиеся младшего школьного возраста могут учиться создавать и программировать модели, проводить исследования, составлять отчёты и обсуждать идеи, возникающие во время работы с этими моделями.

В ходе изучения курса учащиеся развивают мелкую моторику кисти, логическое мышление, конструкторские способности, овладевают совместным творчеством, практическими навыками сборки и построения модели, получают специальные знания в области конструирования и моделирования, знакомятся с простыми механизмами.

Ребенок получает возможность расширить свой круг интересов и получить новые навыки в таких предметных областях, как Естественные науки, Технология, Математика, Развитие речи.

Комплекс образовательных задач:

- творческое мышление при создании действующих моделей;
- развитие словарного запаса и навыков общения при объяснении работы модели;
- установление причинно-следственных связей;
- анализ результатов поисковых решений;
- коллективная выработка идей, упорство при реализации некоторых из них: экспериментальное исследование, оценка (измерение) влияния отдельных факторов;
- проведение систематических наблюдений и измерений;
- использование таблиц для отображения и анализа данных;

- написание и воспроизведение сценария с использованием модели для наглядности и драматургического эффекта;
- развитие мелкой мускулатуры пальцев и моторики кистей младших школьников.

Приемы и методы организации занятий.

Методы организации и осуществления занятий

1. Перцептивный аспект:

а) словесные методы (рассказ, беседа, инструктаж, чтение справочной литературы);

б) наглядные методы (демонстрации мультимедийных презентаций, фотографии);

в) практические методы (упражнения, задачи).

2. Гностический аспект:

а) иллюстративно-объяснительные методы;

б) репродуктивные методы;

в) проблемные методы (методы проблемного изложения) дается часть готового знания;

г) эвристические (частично-поисковые) большая возможность выбора вариантов;

д) исследовательские – дети сами открывают и исследуют знания.

3. Логический аспект:

а) индуктивные методы, дедуктивные методы;

б) конкретные и абстрактные методы, синтез и анализ, сравнение, обобщение, абстрагирование, классификация, систематизация, т.е. методы как мыслительные операции.

Основными формами учебного процесса являются:

- групповые учебно-практические и теоретические занятия;
- работа по индивидуальным планам (исследовательские проекты);

- участие в соревнованиях между группами;
- комбинированные занятия.

Основные методы обучения, применяемые в прохождении программы:

1. Устный.
2. Проблемный.
3. Частично-поисковый.
4. Исследовательский.
5. Проектный.
6. Формирование и совершенствование умений и навыков (изучение нового материала, практика).
7. Обобщение и систематизация знаний (самостоятельная работа, творческая работа, дискуссия).
8. Контроль и проверка умений и навыков (самостоятельная работа).
9. Создание ситуаций творческого поиска.
10. Стимулирование (поощрение).

II Методы стимулирования и мотивации деятельности

Методы стимулирования мотива интереса к занятиям:

познавательные задачи, учебные дискуссии, опора на неожиданность, создание ситуации новизны, ситуации гарантированного успеха и т.д.

Методы стимулирования мотивов долга, сознательности, ответственности, настойчивости: убеждение, требование, приучение, упражнение, поощрение.

Формы подведения итога реализации программы

- защита итоговых проектов;
- участие в конкурсах на лучший сценарий и презентацию созданного проекта;
- участие в школьных и городских научно-практических конференциях (конкурсах исследовательских работ).

Ожидаемые результаты изучения курса

Осуществление целей и задач программы предполагает получение конкретных результатов:

В области воспитания:

- адаптация ребёнка как жизни в социуме, его самореализация;
- развитие коммуникативных качеств;
- приобретение уверенности в себе;
- формирование самостоятельности, ответственности, взаимопомощи.

выручки и взаимопомощи.

В области конструирования, моделирования и программирования:

- знание основных принципов механической передачи движения;
- умение работать по предложенным инструкциям;
- умения творчески подходить к решению задачи;
- умения довести решение задачи до работающей модели;
- умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою

та и вать свою

точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;

- умение работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.

Требования к уровню подготовки обучающихся:

Учащийся должен знать/понимать:

- влияние технологической деятельности человека на окружающую среду и здоровье;

- область применения и назначение инструментов, различных машин, технических устройств (в том числе компьютеров);

- основные источники информации;

- виды информации и способы её представления;

- основные информационные объекты и действия над ними;

- назначение основных устройств компьютера для ввода, вывода и обра

ботки информации;

- правила безопасного поведения и гигиены при работе с компьютером

Уметь:

- получать необходимую информацию об объекте деятельности, используя рисунки, схемы, эскизы, чертежи (на бумажных и электронных носителях);
- создавать и запускать программы для забавных механизмов;
- основные понятия, использующие в робототехнике: мотор, датчик на клон, датчик расстояния, порт, разъем, USB-кабель, меню, панель инструментов.

Использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни для:

- поиска, преобразования, хранения и применения информации (в том числе с использованием компьютера) для решения различных задач;
- использовать компьютерные программы для решения учебных и практических задач;

соблюдения правил личной гигиены и безопасности приёме работы с средствами информационных и коммуникационных технологий

Тематическое планирование

№ занятия	Наименование разделов и тем занятий	Количество часов	Основные виды учебной деятельности обучающихся
	Юный Робототехник. Основы курса	9	Отвечают на вопросы. Учатся слушать и понимать других
1	Введение в курс «Юный робототехник». История робототехники. Основные определения. Манипуляционные системы.	1	
2	Безопасная работа в компьютерном классе	1	
3	Знакомство с программой Paint	1	
4	Освоение инструментов и примитивов программы Paint	1	

5	Практическая работа «Использование заливки, кисти, примитивов при создании изображений»	1	
6	Освоение копирования, выделения, изменения размеров изображения	1	
7	Практическая работа «Конструирование 3- Дизображений из кубиков»	1	
8	Разновидности чертежей	1	
9	Практическая работа «Основные элементы чертежа»	1	
	Основы алгоритмизации	6	
10	Изучение основных алгоритмов, понятия алгоритма, исполнителя алгоритмов, системы команд исполнителя	1	
11	Линейный алгоритм	1	
12	Практическая работа по теме «Линейный алгоритм»	1	
13	Алгоритм ветвления	1	
14	Циклический алгоритм	1	
15	Решение задач по теме «Алгоритмы»	1	
	Выполнение практических экспериментов со светодиодом	6	Учатся умению извлекать информацию из текста и иллюстрации; умению на основе анализа рисунка- схемы делать выводы. Учатся умению мобильно перестраивать свою работу в соответствии с полученными данными. Конструируют и собирают схемы
16	Эксперимент №1 «Светодиод»	1	

17	Эксперимент №2 «Управление яркостью»	1	
18	Эксперимент №3 «Светодиодная шкала»	1	
19	Эксперимент №4 «Бегущий огонек»	1	
20-21	Конкурс мини-проектов со светодиодами	2	
	Мультимедийные и интерактивные презентации	7	создавать, редактировать и форматировать компьютерные презентации; устанавливать в презентацию изображения, звук и видео; создавать управляющие кнопки и гиперссылки; работать с анимацией
22	Знакомство с программой Power Point	1	
23	Практическая работа №1 «Анимация в презентации».	1	
24	Практическая работа №2 «Управление презентацией с помощью гиперссылок».	1	
25	Практическая работа №3 «Вставка звука в презентацию»	1	
26	Практическая работа №4 «Вставка видео в презентацию».	1	
27-28	Конкурс мини-проектов «Моя презентация»	2	
29	Выполнение практических экспериментов со звуком	4	
30	Эксперимент №5 «Включаем и выключаем звук»	1	
31	Эксперимент №6 «Переключатель – кнопка»	1	
32	Эксперимент №7 «Музыка и свет»	2	
33-34	Индивидуальные проекты		

Литература и средства обучения

Список литературы:

1. В.А. Козлова, Робототехника в образовании;
2. Дистанционный курс «Конструирование и робототехника»;
3. Белиовская Л.Г., Белиовский А.Е. Программируем микрокомпьютер NX TвLabVIEW.– М.: ДМК, 2010, 278 стр.;
5. Ньютон С. Брага. Создание роботов в домашних условиях.– М.: NTPress, 2007, 345 стр.;
6. Применение учебного оборудования. Видеоматериалы.– М.: ПКГ «РОС», 2012;
7. Филиппов С.А. Робототехника для детей и родителей. С-Пб, «Наука», 2011 г.;
8. Наука. Энциклопедия.– М., «РОСМЭН», 2001.– 125 с.